



## Invitasjon og betingelser for



## eSEILSPORTSLIGAEN

Klasse: Virtual Regatta Inshore med båttype; J/70

### Datoer:

Kvalifisering: 10.mars 2021

Finale: 17.mars 2021

Arrangør: Norges Seilforbund

### 1. Regler

1.1 Konkurransen gjennomføres med applikasjonen Virtual Regatta Inshore på datamaskin, nettbrett eller smarttelefon

1.2 Virtual Racing Rules of Sailing gjelder.

1.3 De vilkår og betingelser som kommer frem av denne invitasjonen gjelder.

### 2. Vilkår for å delta

2.1 For å delta i konkurransen, må utøveren være medlem i og representere en norsk seilforening tilsluttet Norges Seilforbund.

2.2 Deltakere som registrerer seg og deltar godtar reglene og vilkårene som er angitt i det første avsnittet over, og er selv ansvarlig for kostnader eller andre konsekvenser som kan oppstå under bruk av applikasjonen.





### 3. Registrering

3.1 Registrering for deltakelse i kvalifiseringen kan skje tidligst 24.februar og senest innen kl 12.00 10.mars via Manage2Sail.com. Påmeldingen skal inneholde foreningens navn som *teamnavn*. I tillegg skal *boat name* inneholde brukernavn på Virtual Regatta og deltagers fornavn- og etternavn.

3.2 Dersom en seilforening trekker seg etter kvalifisering vil seilforeningene fra og med plass 21 bli invitert.

3.3 Arrangøren kan begrense antall deltakere i finalen hvis det er færre en 20 påmeldte seilforeninger.

### 4. Innlogging

4.1 Innlogging til et løp i en regatta vil finne sted omtrent fem minutter før start og skal gjøres senest ett minutt før start. Innlogging etter start av løpet er ikke mulig og er begrenset av applikasjonen.

4.2 Mislykket innlogging av enhver grunn gir ikke grunnlag for protest eller godtgjørelse og det er deltakers ansvar å sørge for innlogging i god tid før løpsstart.

### 5. Tidsprogram

#### Startsignaler kvalifisering

- 18:50 åpner race 1
- 19:00 startsignal race 1
- 19:15 startsignal race 2
- 19:30 startsignal race 3
- 19:45 startsignal race 4
- 20:00 startsignal race 5

#### Startsignaler Finale

- 20:20 åpner race 1
- 20:30 startsignal race 1
- 20:45 startsignal race 2
- 21:00 startsignal race 3



In partnership with  
World Sailing

Virtual  
Regatta



- 20:15 startsignal race 4

- 21:30 startsignal race 5

## 6. Gjennomføring

6.1 Konkurransen er en e-regatta serie utført med applikasjonen Virtual Regatta Inshore. To kvelder er planlagt med fem seilaser hver kveld. Det arrangeres en innledende kvalifisering 10.mars hvor alle norske seilforeninger kan stille med en deltaker. De 20 beste klubbene i kvalifiseringen seiler i finale 17.mars.

6.2 I kvalifiseringsrunden har hvert løp et maksimalt startfelt på 20 deltagere. Hvis det er påmeldt mer enn 20 deltakere i kvalifiseringen, vil seilerne deles opp i grupper som blir tilfeldig trukket. Dette vil bli kommunisert per mail til deltakerne, samt publisert på oppslagsiden til [manage2sail.com](http://manage2sail.com). Deltakeren er selv ansvarlig for å holde seg oppdatert på dokumenter/oppslag på [manage2sail.com](http://manage2sail.com) til enhver tid.

6.3 Løp gjennomføres med innlogging med passord via Custom race i spillet. Passord vil bli publisert på [manage2sail.com](http://manage2sail.com) og per mail senest en time før start.

6.4 For å delta i en seilas, må deltageren logge inn via Custom Race og deretter klikke på den store grønne knappen. I dialogboksen oppgir du det tildelte passordet.

6.5 Hver gruppe vil bli navngitt som Yellow, Red, Blue Green osv

## 7. Banen

7.1 Banen i Virtual Regatta Inshore er en pølsebane med start på kryss og målgang på lens.

## 8. Protester og straffer

8.1 Hvert løp dømmes i henhold til programvarens villkår og avgjørelser eller handlinger kan ikke endres eller appelleres.

8.2 Deltakerne som bryter vilkårene i denne invitasjonen, kan utelukkes fra kvalifisering eller ligaen, eller tildeles en annen straff av NSFs Regattakomite for e-seiling.



## 9. Scoring

9.1 Lavpoeng systemet i RRS Appendix A gjelder for hver regatta og hele kvalifiseringen og finalen. I kvalifiseringen og finalen vil den dårligste plasseringen trekkes fra totalpoengene for å beregne endelig score.

9.2 RRS A4.2 og A9 er endret slik at en båt som ikke kommer til start, ikke går i mål eller diskvalifiseres gis 21 poeng.

## 10. Endringer i invitasjonen

10.1 Endringer av denne invitasjonen vil bli sendt via e-post til registrerte deltakere senest 1 time før regattaen det berører.

## 11. Priser

11.1 Vinneren av finalen kåres til vinner av SAP eSeilsportsligaen vårserie 2021. De tre beste deltagerne i finalen mottar premier fra Norges Seilforbunds partnere.

## 12. Medierettigheter og opphavsrett

12.1 Ved å delta i konkurransen godtar deltagerne at Norges Seilforbund og dets tilknyttede selskaper, uten kompensasjon, har rett til fritt å bruke og publisere bilder, video og lydopptak fra konkurransen. Dette gjelder selv bilde, video og lydopptak som rapportert av en tredje person.